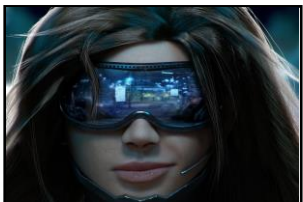


L'ingénieur matériaux

L'ingénieur matériaux est capable d'identifier les principales familles de matériaux et connaît leurs propriétés.



Domaine 4 - Poste à pourvoir
Ingénieur matériaux

L'espion

L'Espion est passé maître dans la recherche de l'information. Il est capable de trouver la réponse à un problème posé à partir de n'importe quel document.



Domaine 2 - Poste à pourvoir
Chef des renseignements

Le scientifique

Le Scientifique maîtrise la démarche d'investigation. Il peut aussi bien proposer des hypothèses, réaliser des expériences, faire des conclusions...



Domaine 4 - Postes à pourvoir
Biologiste / Physicien / Ingénieur

L'informaticien

L'informaticien est capable d'utiliser des outils numériques, des logiciels, des bases de données mais aussi de se connecter au réseau ou à l'ENT.



Domaine 2 - Poste à pourvoir
Gestionnaire réseau

L'écrivain

L'écrivain maîtrise le langage écrit. Il rend compte des observations, des expériences, hypothèses et conclusions en utilisant un vocabulaire précis.



Domaine 1 - Poste à pourvoir
Historien

Le journaliste

Le journaliste est capable de produire différentes formes d'expression : tableaux, schémas, dessins d'observation, croquis, graphiques, texte...



Domaine 1 - Poste à pourvoir
Journaliste

Le pilote

Le Pilote devra amener le vaisseau spatial sur Mars. Il doit être capable de se situer aussi bien dans l'espace que dans le temps



Domaine 5 - Poste à pourvoir
Pilote

Le logisticien

Le logisticien sait s'organiser : Il rend ses travaux dans les temps, est capable de réaliser des fiches de révision, de terminer des projets...



Domaine 2 - Poste à pourvoir
Logisticien

Le citoyen

Le citoyen adopte un comportement responsable : il connaît les règles de sécurité, de la vie en classe, respecte l'environnement....



Domaine 3 - Poste à pourvoir
Responsable du maintien de l'ordre

Le politicien

Le Politicien maîtrise le langage oral. Il est à l'aise, se fait comprendre et est capable d'expliquer un document sans ses notes.



Domaine 1 - Poste à pourvoir
Président de la République Martienne

Le Laborantin

Le Laborantin est capable de choisir l'outil adapté pour la réalisation d'une mesure et connaît les unités correspondantes.



--	--	--	--	--	--

Domaine 2 - Poste à pourvoir
Technicien de Laboratoire

Le Mathématicien

Le Mathématicien est capable d'utiliser les outils mathématiques adaptés : il effectue des conversions, calcule des vitesses...



--	--	--	--	--	--

Domaine 2 - Poste à pourvoir
Mathématicien

Le concepteur

Le concepteur identifie les évolutions des besoins et des objets techniques, il décrit leur fonctionnement, leurs fonctions et leurs composants.



--	--	--	--	--	--

Domaine 4 - Poste à pourvoir
Chargé de bureau d'étude

Le technicien fabrication

Le technicien fabrication réalise en équipe tout ou une partie d'un objet technique répondant à un besoin.



--	--	--	--	--	--

Domaine 4 - Poste à pourvoir
Chef d'équipe

Le modeleur 3D / Simulateur

Le modeleur 3D est capable de représenter des objets techniques et de simuler des phénomènes



--	--	--	--	--	--

Domaine 2 - Poste à pourvoir
Ingénieur 3D et simulation

L'analyste

L'analyste est capable d'exploiter un document constitué de divers supports.



--	--	--	--	--	--

Domaine 1 - Poste à pourvoir
Analyste

En cas d'égalité de points, celui qui aura le moins de points rouges sur la carte l'emportera. Si il y a toujours égalité, l'équipage votera pour celui au'il voudra élire à ce poste.

