



CARTES	COMPETENCES	DOMAINE(S)
Scientifique	<ul style="list-style-type: none">-Formuler une question ou une problématique scientifique ou technologique simple.-Proposer une ou des hypothèses pour répondre à une question ou un problème.-Interpréter un résultat, en tirer une conclusion.-Proposer des expériences simples pour tester une hypothèse	D41
Logisticien	<ul style="list-style-type: none">-Organiser seul ou en groupe un espace de réalisation expérimentale	D21 D43
Pilote	<ul style="list-style-type: none">- Se situer dans l'espace et dans le temps- Se situer dans l'environnement et maîtriser les notions d'échelle.- Replacer des évolutions scientifiques et technologiques dans un contexte historique, géographique, économique et culturel	D51 D53
Journaliste	<ul style="list-style-type: none">- Produire différentes formes d'expression : tableau, schéma, graphique...- Garder une trace écrite ou numérique des recherches, des observations et des expériences réalisées- Rendre compte des observations, expériences, hypothèses, conclusions en utilisant un vocabulaire précis.- Identifier des sources d'informations	D13 D32
Ecrivain	<ul style="list-style-type: none">- Formaliser une partie de sa recherche sous une forme écrite	D11
Informaticien	<ul style="list-style-type: none">- Utiliser des outils numériques pour communiquer des résultats- Utiliser des outils numériques pour traiter des données	D24
Espion	<ul style="list-style-type: none">- Rechercher l'information et trouver la réponse à un problème à partir d'un document- Effectuer des recherches bibliographiques simples et ciblées.- Extraire les informations pertinentes d'un document et les mettre en relation pour répondre à une question.	D23
Ingénieur matériaux	<ul style="list-style-type: none">- Identifier les principales familles de matériaux et connaître leurs propriétés- Identifier les principales familles de matériaux	D44
Analyste	<ul style="list-style-type: none">- Exploiter un document constitué de divers supports- Utiliser différents modes de représentation formalisés (schéma, dessin, croquis, tableau, graphique, texte)	D13
Modeleur 3D, simulateur	<ul style="list-style-type: none">- Utiliser des outils numériques pour représenter des objets techniques et simuler des phénomènes.	D24
Technicien fabrication	<ul style="list-style-type: none">- Réaliser en équipe tout ou une partie d'un objet technique répondant à un besoin.	D34 D42 D43
Concepteur	<ul style="list-style-type: none">- Identifier les évolutions des besoins et des objets techniques dans leur contexte- Décrire le fonctionnement d'objets techniques, leurs fonction et leurs composants- Repérer et comprendre la communication et la gestion de l'information.	D41 D42
Mathématicien	<ul style="list-style-type: none">- Utiliser les outils mathématiques adaptés : faire des conversions, calculs de vitesses...	D21
Laborantin	<ul style="list-style-type: none">-Choisir ou utiliser le matériel adapté pour mener une observation, effectuer une mesure, réaliser une expérience ou une production- Faire le lien entre la mesure réalisée, les unités et l'outil utilisés	D21
Politicien	<ul style="list-style-type: none">- Formaliser une partie de sa recherche sous une forme orale.- Expliquer un phénomène à l'oral et à l'écrit	D11 D13
Citoyen	<ul style="list-style-type: none">- Adopter un comportement éthique et responsable	D34

DOMAINES :

D1 - Langages pour penser et communiquer

- 1 - Langue française à l'oral et à l'écrit
- 2 - Langues étrangères et régionales
- 3 - Langages mathématiques, scientifiques et informatiques
- 4 - Langages des arts et du corps

D2 - Méthodes et outils pour apprendre

- 1 - Organisation du travail personnel
- 2 - Coopération et réalisation de projets
- 3 - Médias, démarches de recherche et de traitement de l'information
- 4 - Outils numériques pour échanger et communiquer

D3 - Formation de la personne et du citoyen

- 1 - Expression de la sensibilité et des opinions, respect des autres
- 2 - La règle et le droit
- 3 - Réflexion et discernement
- 4 - Responsabilité, sens de l'engagement et de l'initiative

D4 - Systèmes naturels et systèmes techniques

- 1 - Démarches scientifiques
- 2 - Conception, création, réalisation
- 3 - Responsabilités individuelles et collectives
- 4 - Connaissances à mobiliser

D5 - Représentations du monde et activité humaine

- 1 - L'espace et le temps
- 2 - Organisations et représentations du monde
- 3 - Invention, élaboration, production
- 4 - Connaissances à mobiliser